

VelocityOne Multi-Shift

Návod CZ

První věc, kterou je třeba poznamenat: Při připojování zařízení Multi-Shift k počítači se systémem Windows můžete zařízení připojit přímo k počítači NEBO k ovladači VelocityOne Race.

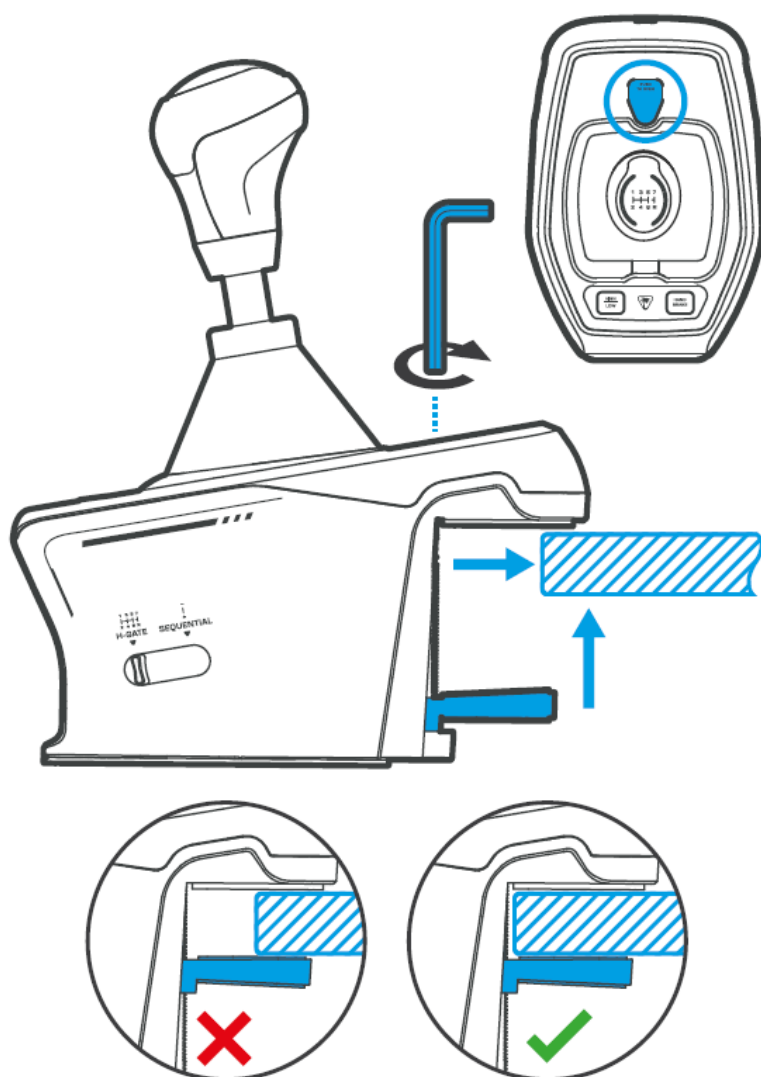
Při připojování k Xboxu je připojení omezeno na připojení přes ovladač VelocityOne Race; přímé připojení ke konzoli není podporováno.

Montáž zařízení

Před připojením Multi-Shift k Xboxu přímo přes VelocityOne Race nebo k počítači se ujistěte, že je zařízení připevněno ke stolu nebo simulačnímu systému. Zařízení je dodáváno s náradím a šrouby pro správnou montáž. Existují však různé možnosti, jak zařízení správně připevnit.

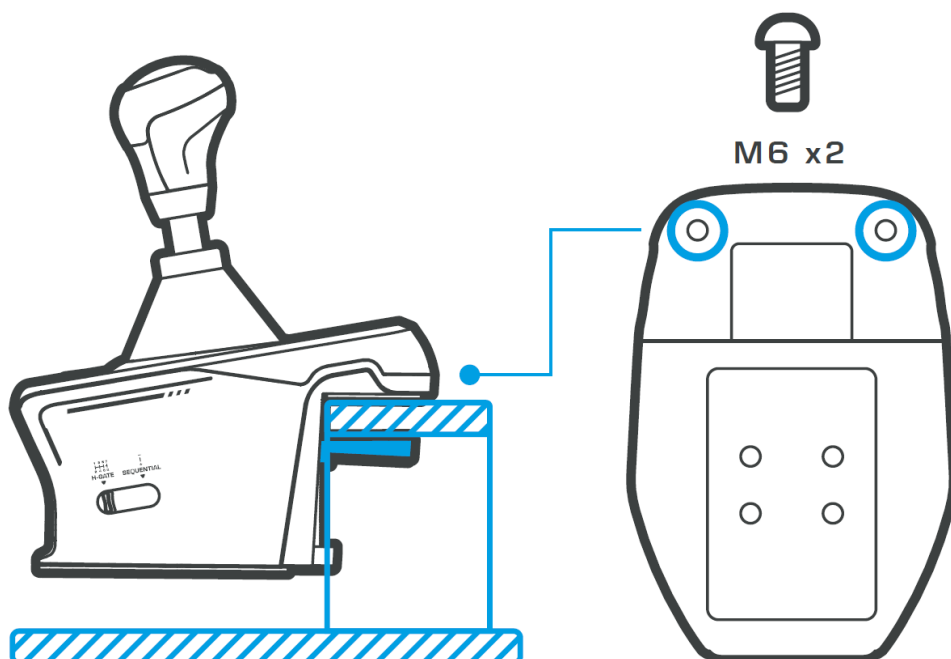
- **Montáž na stůl/stol**

Pokud nemáte specializované hardwarové vybavení pro závodní simulaci, ujistěte se, že Multi-Shift namontujete na stůl. Zařízení je dodáváno s nástrojem pro nastavení svorky na zadní straně. Ujistěte se, že je Multi-Shift pevně usazen na stole, ale nepřetahujte nastavovací šroub.

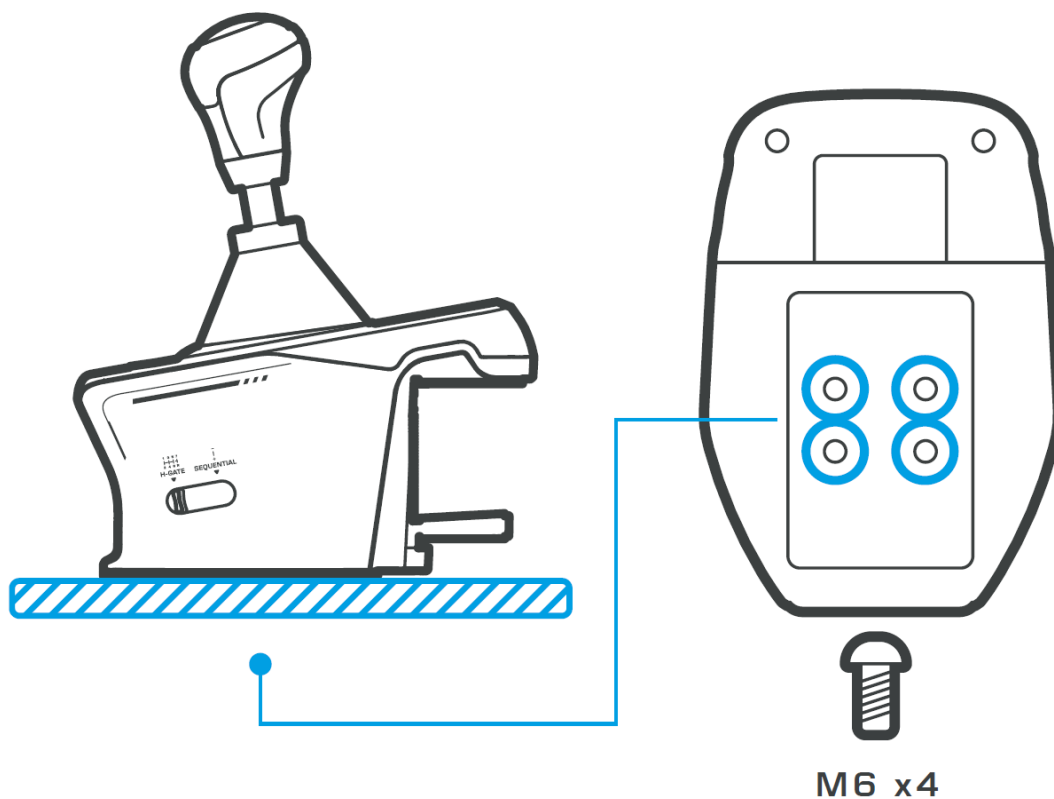


- **Pevná montáž**

Pevná montáž označuje instalaci zařízení na montážní vybavení, podobně jako u závodního simulátoru. Existují dva způsoby pevné montáže. První je podobný montáži na stůl, kromě upínání se však zařízení také přišroubuje k podkladu, jak je znázorněno na obrázku níže:



Alternativně, pokud to podklad umožňuje, lze Multi-Shift namontovat pomocí čtyř otvorů pro šrouby M6 na jeho úplné spodní straně:



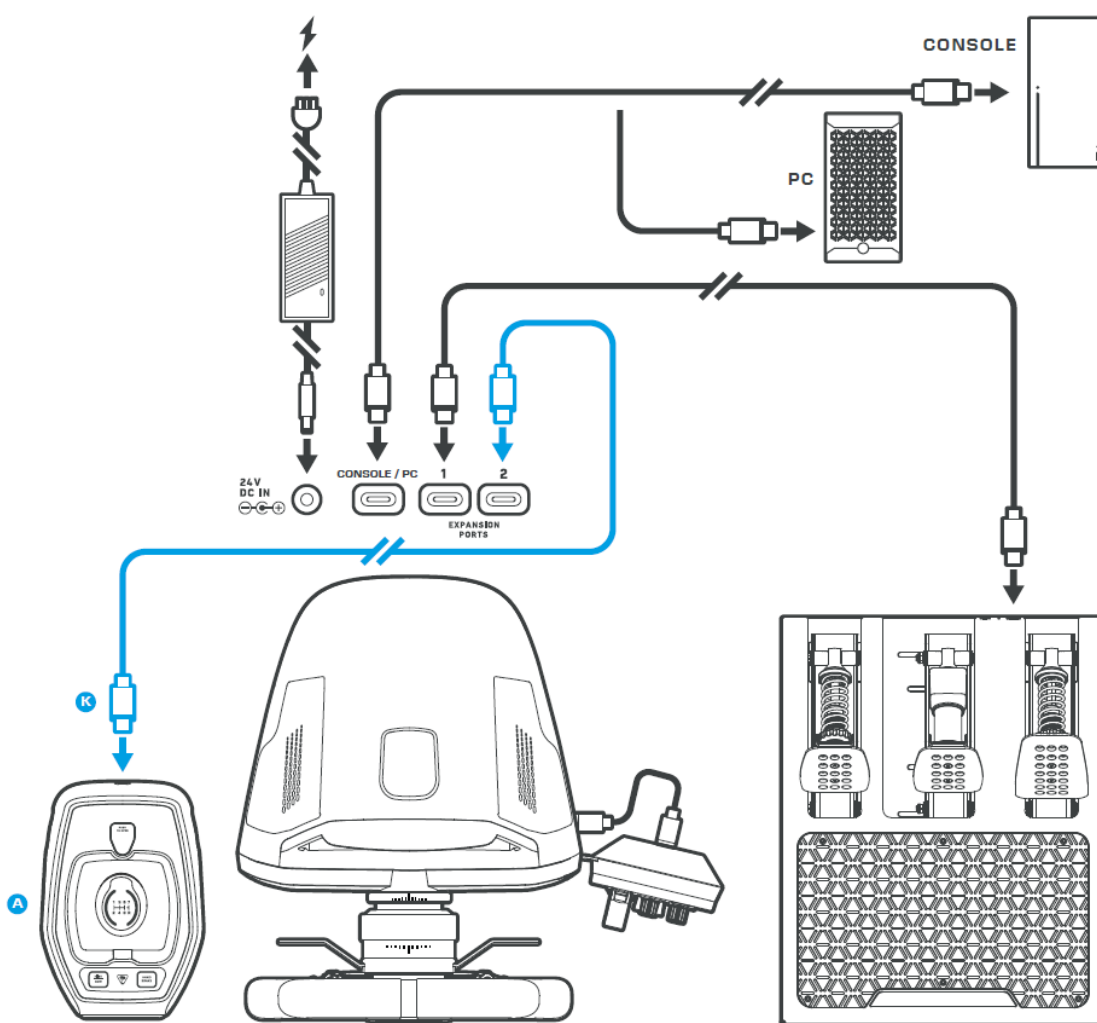
Při montáži Multi-Shift tímto způsobem dbejte na to, abyste žádný ze šroubů nepřetáhli. Zařízení by mělo pevně sedět bez volného pohybu, ale přílišné utažení šroubů by mohlo poškodit otvory pro šrouby nebo desku, na kterou je zařízení namontováno.

Připojení zařízení

Po montáži lze Multi-Shift připojit k počítači nebo konzoli pomocí dodaných kabelů. Upozorňujeme, že při použití Multi-Shift na Xboxu musí být připojen k ovladači VelocityOne Race, nikoli přímo ke konzoli, jinak nebude správně rozpoznán.

Připojení zařízení k počítači je velmi jednoduché a nevyžaduje mnoho vysvětlování. Jednoduše připojte USB-C konektor kabelu s ikonou počítače k Multi-Shift a USB-A konektor k počítači.

Při připojování zařízení Multi-Shift k zařízení Race se ujistěte, že používáte dodaný kabel USB-C na USB-C a připojujete jej ke správnému portu. Níže naleznete obrázek, jak by to mohlo vypadat:



Zde můžete vidět následující:

- Nalevo od závodu VelocityOne je Multi-Shift.
- Vpravo jsou pedály VelocityOne Race.
- Nad Race můžete vidět čtyři různé porty a kabely.
 - Port vlevo připojuje Race ke zdroji napájení.
 - Druhý port slouží pro připojení Race k počítači nebo konzoli.
 - Třetí a čtvrtý port (označené „1“ a „2“) slouží k připojení dalšího vybavení k zařízení Race. Na tomto obrázku jsou pedály Race Peddals připojeny jako třetí zařízení a Multi-Shift jako čtvrté.

Ujistěte se, že Multi-Shift nepřipojujete k portu Race pro připojení k počítači/konzoli.

Jakmile je Multi-Shift připojen přímo nebo prostřednictvím Race k počítači nebo konzoli, můžete jej ihned začít používat nebo si jej předtím nastavit.

V ideálním případě si nainstalujete aplikaci Turtle Beach VelocityOne Tuner a provedete všechny aktualizace, abyste ze svého nového zařízení vytěžili maximum.

Aktualizace zařízení pro optimální výkon

1. Připojte zařízení přímo k počítači pomocí kabelu USB-C na USB-A nebo jej připojte k V1 Race pomocí kabelu USB-C na USB-C.
2. Spustíte aplikaci Turtle Beach VelocityOne Tuner. Pokud ji ještě nemáte nainstalovanou, aktuální odkaz pro váš systém naleznete na naší [stránce se soubory ke stažení](#).
3. Když je spuštěná aplikace Tuner, vyhledejte si svůj Multi-Shift a proveďte všechny dostupné aktualizace.

Všechny aktualizace firmwaru by nyní měly být nainstalovány a vaše zařízení je připraveno k nastavení podle vašich požadavků.